

Vizille

Le Jeu de Paume

Ciné - théâtre

Fiche Technique

Salle du Jeu de Paume-Vizille (38)

Service culturel de Vizille

04 76 78 86 34

Square de la révolution 38220 VIZILLE

culture@ville-vizille.fr

www.sortiravizille.com

CAPACITÉ

302 places assises.

SCÈNE

Espace de jeu : ouverture 13m , profondeur 8m



FICHE TECHNIQUE LUMIÈRES permanente

42 circuits de 2kw : 36 circuits grill + 6 circuits sol (Gradateurs Micropack ADB)

Eclairage du public commande depuis régie (hors gradateurs avec tempo. de 20 sec)

pupitre ZERO 88 Jester 24 (24/48) + Pc avec ONYX Obsidian

PC 2kw x6 fresnels Scena

PC 1kw x22 Juliat

Pars 64 1Kw x33

Découpes 614 SX 1Kw x6 + Découpes 614 S x3 1Kw Juliat

Pars à led x16 RGB FullKolor Starway 14x3w

Pars à led RGBW x3 Cameo PRO 12x3W

Pars à led RGBWAUV x4 Cameo Studio 12x12W Bk

Lyres x4 Varytec Hero 60 / **Pars led robotisés x4** Varytec Hero Wash 715

Blinders x2 Flash de 1,2 kw (2 lampes de 650w)

Sunstrips x2 de 20 lampes non dimmables

Sunstrips à led x2 RVBAWUV ADJ UB 9H DMX: 6 / 10 / 12 / 18

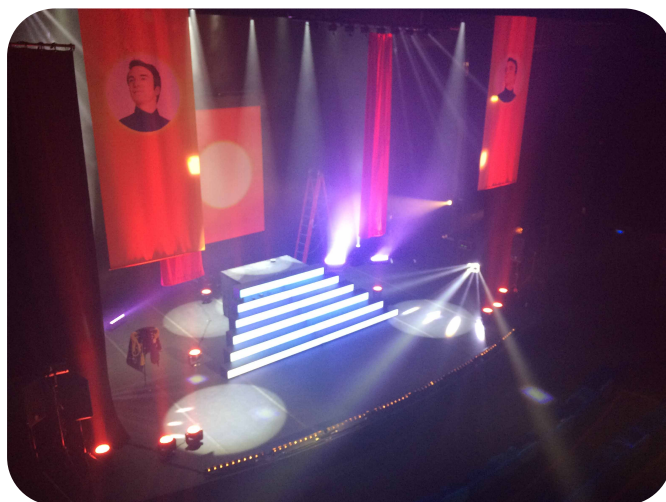
Vidéo projecteur 5000 lum. EPSON EB-2265U Full HD ouv.object.F/1.5-2.0

Machine à fumée DMX 1500w + **Machine à brouillard** DMX

Pieds individuels projecteur x6 (hauteur max 2,5m)

2 Alim 32 Amp sur scène : à jardin et à cour

4 alim. 16 A directes de chaque côté de la scène



FICHE TECHNIQUE SON permanente

Diffusion Façade : Yamaha : DXR 12 **x2** + sub DSR 118 **x2** = (1100W)

DXR8 **x2** pour rattrapage 1/3 fond public

Retours de scène : Yamaha DXR 12 pouces **x2**

Yamaha DSR 10 pouces **x4**

Yamaha DXR 8 pouces **x3**

Console de mixage numérique Beringher X32

Micro casque DPA **x1** - **Micros mains** HF Shure sm58 GLXD24 **x2**

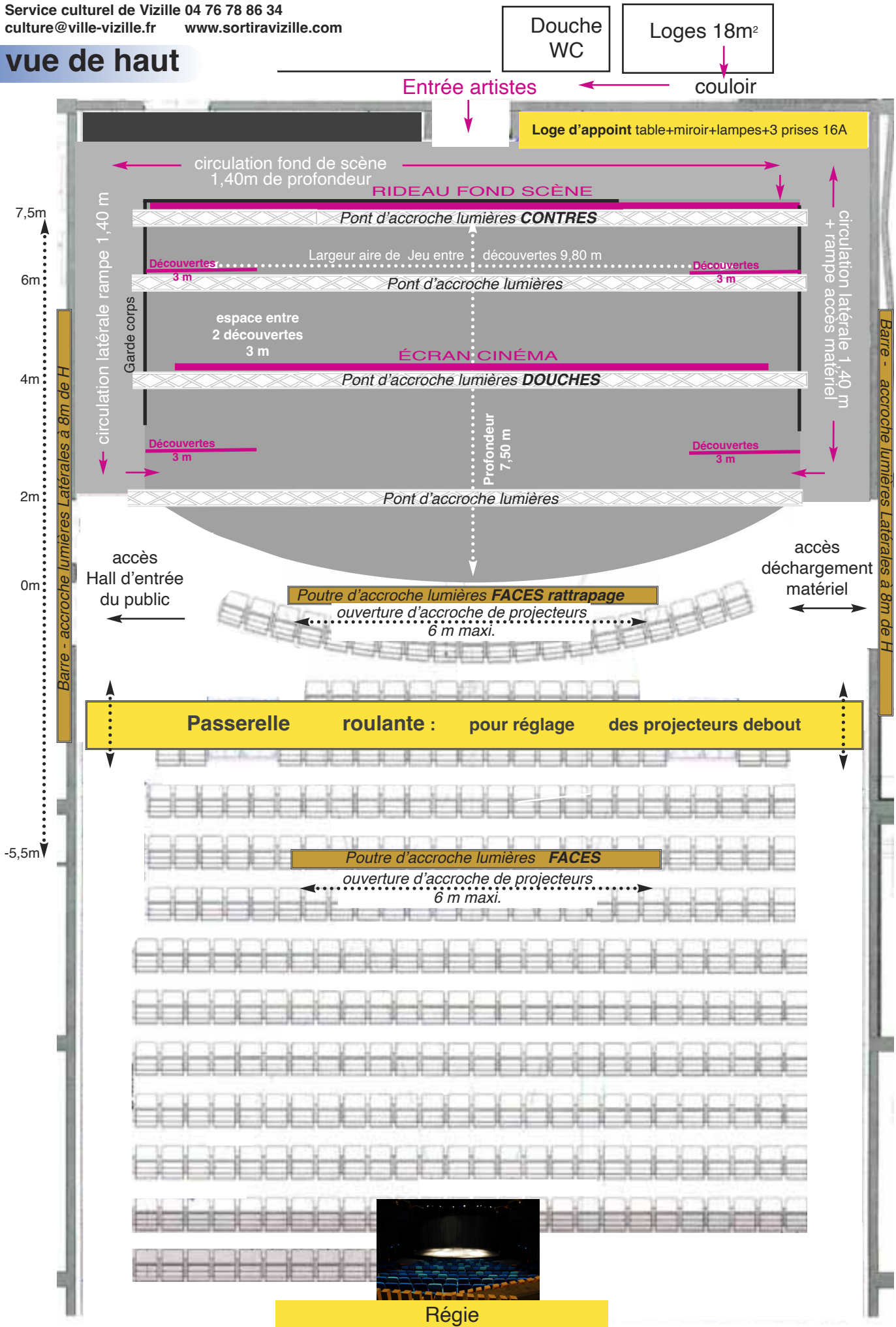
D.I x8

Multipaire audio régie/plateau sur scène :

CÔTÉ COUR : XLR 8 brins de 5 in+3 out

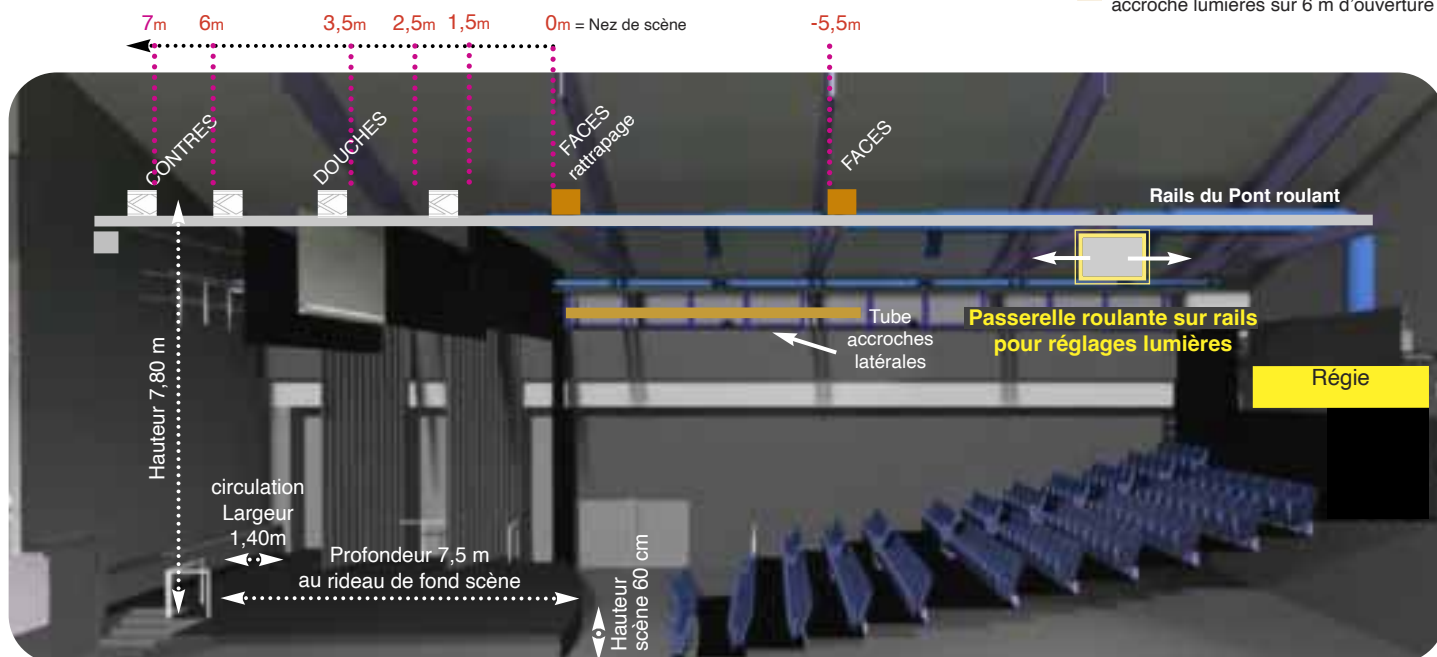
CÔTÉ JARDIN : XLR 20 Brins de 16 in+ 4 out

vue de haut



vue de coupe

Profondeur jusqu'au rideau de fond de scène : 7,5m - circulation : 1,40m



vue régie



